Une image contenant texte, logo, Police, Graphique

Description générée automatiquement

**Évaluation du jeu vidéo éducatif Géant-game**

Formulaire à renvoyer à [virginie@stopharcelement.eu](mailto:virginie@stopharcelement.eu)

**Vous trouverez le jeu vidéo éducatif Géant-game sur le site** [**www.stopharcelement.eu**](http://www.stopharcelement.eu)**.**

**Le public cible** du jeu est 10-14ans, mais on peut élargir la cible durant les tests, afin d'avoir une vue plus générale.

Groupes, jeunes isolés, familles, ... Le jeu s'adresse à tous.

Merci pour votre collaboration !

**Donne-nous ton avis sur le jeu !**

 Quel âge as-tu ?

Sur quel support as-tu joué au jeu vidéo ? smartphone ? iphone ? tablette ?  PC ?

Quels sont les points forts du jeu ? Utilise tes propres mots

 Si une partie complète a été jouée, combien de temps a-t-elle pris ?

L'objectif du jeu est-il clair ?

As-tu compris facilement comment jouer ?

 S'il y a eu des difficultés à trouver comment jouer, peux-tu les décrire ?

As-tu subi des bugs (comportements étranges du jeu) ?

As-tu rencontré un problème qui t’a empêché de continuer à jouer ? Si oui, lequel ?

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mets une croix dans la case correspondante :** | 1 très mauvais | 2 mauvais | 3 bon | 4  très bon | 5 excellent |
| ton ressenti général du jeu |  |  |  |  |  |
| la facilité d'utilisation du jeu |  |  |  |  |  |
| le jeu vidéo, un outil pour faire face au harcèlement |  |  |  |  |  |

**Pour les enseignants/animateurs :**

Avez-vous commandé les affiches qui accompagnent le jeu vidéo ?

Les affiches vous ont-elles aidées dans votre projet ? Comment ?

Le site vous a-t-il fourni les informations dont vous aviez besoin ?

Que suggériez-vous pour le faire évoluer ?

Dans quel cadre avez-vous mis le jeu à disposition des élèves/jeunes ? cours ? local à disposition ? temps libres ?

De manière générale, estimez-vous que le jeu remplit son objectif de sensibilisation au harcèlement ? oui – non Pourquoi ?

Que pourrions-nous améliorer ?

Si vous êtes enseignant.e, comment le jeu s'intègre-t-il dans votre programme d'enseignement ?

Remarques éventuelles sur l'intégration au cours : …

Merci d'avoir participé à notre enquête !

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Serais-tu/seriez-vous d'accord d'être recontacté.e pour d'autres questions dans le cadre de ce projet ?

**Si oui, merci de nous laisser vos coordonnées.**

**Prénom - nom :**

**Tél. :**

**Adresse mail :**

**Vous jouez un rôle très important dans la mise au point du jeu "Stop Harcèlement" et nous vous en sommes reconnaissants. Nous tiendrons compte de vos remarques autant que possible dans l’évolution du jeu.**

**L’équipe de Théracommuni ASBL**