Madame, Monsieur,

Nous vous remercions de l’intérêt que vous portez à ces outils et du temps que vous nous offrez à présent pour nous aider à évaluer le projet afin qu’il réponde toujours mieux aux besoins du terrain.

**Cette évaluation peut nous être retournée par mail** [**info@stopharcelement.eu**](mailto:info@stopharcelement.eu) **ou par échange téléphonique au (0032) 0486 89 17 95 (15 minutes max., suivant vos retours).**

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Evaluation du projet « Jeu vidéo Géant-game »**

**Vous avez reçu les affiches (Jeu vidéo Géant-game) !**

Vos impressions lors de la découverte des affiches ?

Vos impressions lors de la découverte du jeu vidéo « Géant-game ? »

Vos impressions lors de la découverte du contenu du site [www.stopharcelement.eu](http://www.stopharcelement.eu) ?

Avez-vous utilisé le matériel suivant ?

* Affiches « Connecte-toi ! »
* Affiches « Contacte-nous ! »
* Jeu vidéo Géant-game
* Prise en charge du harcèlement telle que proposée en ligne

https://www.stopharcelement.eu/que-faire-sil-y-a-suspicion-de-harcelement/

Mais encore, qu’avez-vous fait ?

* mise en place d’une équipe de confiance pour la prise en charge du harcèlement
* aménagement d’un local consacré au jeu vidéo
* un/des ateliers « Jeu vidéo Géant-game » durant les cours
* un/des ateliers sur les 5 étapes

Mais encore :

* communication du jeu vidéo par les réseaux sociaux
* communication du jeu vidéo aux parents par : courrier - site internet - réseaux sociaux
* communication du site [www.stopharcelement.eu](http://www.stopharcelement.eu)
* autre :
* rien n’a été mis en place

**Vous avez fait jouer les jeunes:** *(Réponses approximatives, bien sûr)*

* **Combien de jeunes pourraient avoir participé ?**
* **De quels âges ?**
* **Quel est le pourcentage de jeunes qui ont bloqué pendant le jeu ? A quelles étapes ?**
* **Quel est le pourcentage de jeunes qui se sont montré sensibles au jeu ? A quelles étapes ?**
* la page de présentation du jeu vous a aidé: https://www.stopharcelement.eu/outils/#jeu-video-educatif
* les jeunes ont joué une fois
* les jeunes ont joué plusieurs fois de suite
* le document de l’animateur vous a aidé

<https://www.stopharcelement.eu/wp-content/uploads/2023/11/stop-harcelement_geant-game_doc-animateur_v3_lowres.pdf>

**Mais encore :**

* les jeunes ont compris les 5 étapes par le jeu
* les jeunes n’ont pas lu les éléments textes du jeu, mais ont compris tout de même
* les jeunes n’ont rien compris du tout
* je ne sais pas

**Quels ont été les émotions des jeunes durant le jeu  :**

*Le jeu vidéo Géant-game n’a pas été conçu pour amuser les jeunes mais pour les FORMER. Nous vous invitons à présent à nous laisser ici les éléments qui vous viennent à l’esprit. Nous savons que répondre à ces questions n’est pas évident.*

**Comment le jeu a-t-il aidé les jeunes à quitter l’inertie pour dénoncer les faits de harcèlement ?**

**Avez-vous observé des changements dans l’attitude des jeunes après le jeu vidéo « Géant-game » ?**

**En quelques mots, vos appréciations de la mise en place de l’équipe de confiance ? Besoins ?**