



Nous sommes là pour accompagner les mises en place, afin d'assurer sa sécurité.

Connecte-toi!

Contacte-nous!

Tu peux aussi nous contacter par mail :

Madame, Monsieur,

Nous vous remercions de l'intérêt que vous portez à ces outils et du temps que vous nous offrez à présent pour nous aider à évaluer le projet afin qu'il réponde toujours mieux aux besoins du terrain.

Cette évaluation peut nous être retournée par mail info@stopharcelement.eu ou par échange téléphonique au (0032) 0486 89 17 95 (15 minutes max., suivant vos retours).

Evaluation du projet « Jeu vidéo Géant-game »

Vous avez reçu les affiches (Jeu vidéo Géant-game) !

Vos impressions lors de la découverte des affiches ?

Vos impressions lors de la découverte du jeu vidéo « Géant-game ? »

Vos impressions lors de la découverte du contenu du site www.stopharcelement.eu ?

Avez-vous utilisé le matériel suivant ?

- Affiches « Connecte-toi ! »
- Affiches « Contacte-nous ! »
- Jeu vidéo Géant-game
- Prise en charge du harcèlement telle que proposée en ligne
<https://www.stopharcelement.eu/que-faire-sil-y-a-suspicion-de-harcelement/>

Mais encore, qu'avez-vous fait ?

- mise en place d'une équipe de confiance pour la prise en charge du harcèlement
- aménagement d'un local consacré au jeu vidéo
- un/des ateliers « Jeu vidéo Géant-game » durant les cours
- un/des ateliers sur les 5 étapes

Mais encore :

- communication du jeu vidéo par les réseaux sociaux
- communication du jeu vidéo aux parents par : courrier - site internet - réseaux sociaux
- communication du site www.stopharcelement.eu
- autre :
- rien n'a été mis en place



Nous sommes là pour accompagner les mises en place, afin d'assurer sa sécurité.

Connecte-toi!

Contacte-nous!

Tu peux aussi nous contacter par mail :

Vous avez fait jouer les jeunes:

(Réponses approximatives, bien sûr)

- Combien de jeunes pourraient avoir participé ?
- De quels âges ?
- Quel est le pourcentage de jeunes qui ont bloqué pendant le jeu ? A quelles étapes ?
- Quel est le pourcentage de jeunes qui se sont montré sensibles au jeu ? A quelles étapes ?

- la page de présentation du jeu vous a aidé: <https://www.stopharcelement.eu/outils/#jeu-video-educatif>
- les jeunes ont joué une fois
- les jeunes ont joué plusieurs fois de suite
- le document de l'animateur vous a aidé https://www.stopharcelement.eu/wp-content/uploads/2023/11/stop-harcelement_geant-game_doc-animateur_v3_lowres.pdf

Mais encore :

- les jeunes ont compris les 5 étapes par le jeu
- les jeunes n'ont pas lu les éléments textes du jeu, mais ont compris tout de même
- les jeunes n'ont rien compris du tout
- je ne sais pas

Quels ont été les émotions des jeunes durant le jeu :

Le jeu vidéo Géant-game n'a pas été conçu pour amuser les jeunes mais pour les FORMER. Nous vous invitons à présent à nous laisser ici les éléments qui vous viennent à l'esprit. Nous savons que répondre à ces questions n'est pas évident.

Comment le jeu a-t-il aidé les jeunes à quitter l'inertie pour dénoncer les faits de harcèlement ?

Avez-vous observé des changements dans l'attitude des jeunes après le jeu vidéo « Géant-game » ?

En quelques mots, vos appréciations de la mise en place de l'équipe de confiance ? Besoins ?



Connecte-toi!



Nous sommes là pour accompagner les mises en place, afin d'assurer ta sécurité.

Contacte-nous!

Tu peux aussi nous contacter par mail :